

# Torneo de BALÓN-TIRO 2009. EL PILAR

## 1. CALENDARIO

Días	PARTIDOS		PUNTUACION				
	LIBRAN	JUEGAN		PART.	DEPOR	UNIDAD	TOTAL
31 de enero	Padres	Castores - Seeonee Mintak- Rangers Pioneros- Rutas	Cast.	0	1	0.5	1.5
			Min.	0	1	1	2
			See.	2	0.5	1	3.5
			Ran.	2	1	1	4
			Pio.	2	1	1	4
			Rut.	0	1	0.5	1.5
28 de febrero	Rutas	Castores- Mintak. Seeonee- Padres Pioneros Rangers	Cast.	0	1	1	3.5
			Min.	2	1	1	6
			See.	0	1	1	5.5
			Ran.	<b>PENDIENTE</b>			...
			Pio.	<b>PENDIENTE</b>			...
			Pad.	2	0.5	1	3.5
7 de marzo	Seeonee	Castores- rutas Mintak - Pioneros Rangers- Padres	Cast.	0	1	1	5.5
			Min.	2	1	1	10
			Ran.	0	1	1	6
			Pio.	0	1	0	5
			Rut.	2	1	1	5.5
			Pad.	2	1	1	7.5
19 de abril	Pioneros	Castores- Rangers Mintak- Seeonee Rutas- Padres	Cast.				
			Min.				
			See.				
			Ran.				
			Rut.				
			Pad.				
23 de mayo	Castores	Mintak – Rutas Seeonee –Rangers Pioneros- Padres	Min.				
			See.				
			Ran.				
			Pio.				
			Rut.				
			Pad.				
6 de junio	Mintak	Castores – Padres Seeonee –Pioneros Rangers - Rutas	Cast.				
			See.				
			Ran.				
			Pio.				
			Rut.				
			Pad.				
20 de junio	Rangers	Castores Pioneros Seeonee Rutas Mintak -Padres	Cast.				
			Min.				
			Ran.				
			Pio.				
			Rut.				
			Pad.				



## 2. NORMAS

### 2.1 referidas al modo de jugar:

- se eliminarán quienes:
  - a) le de la pelota sin previo bote en el suelo y botando a continuación en su campo.
  - b) lancen la pelota y ésta sea cogida por alguien del equipo contrario sin que haya botado.
  - c) digan alguna palabra soez, no muestre deportividad o no respete lo dicho por el árbitro.
  
- se salvará aquel que acabe de ser eliminado y elimine a alguien.
- Hay eliminación doble: si se da a dos personas sin previo bote en el suelo, y botando al final en el campo. En este caso, sólo tirará uno de ellos y sólo éste podrá ser salvado. (Si hubiese un triple o más... sería igual).

### 2.2 referidas al modo de puntuar:

- son tres las puntuaciones en cada equipo, será el árbitro de cada partido quien juzgará y decidirá la puntuación:
    - a) partido: quien gane 2 quien pierda 0, en caso de empate 1-1.
    - b) deportividad: los equipos deben mostrarse respetuosos entre ellos y con el equipo contrario, sin hacer trampas ni daños intencionados. Ambos equipos podrán puntuar desde 0-0.5-1, según el criterio del árbitro.
    - c) unidad: no debemos olvidar que somos unidades y que dentro de los grupos se deben animar /motivar y hacer porque todos participen y no llegar tarde. Ambos equipos podrán puntuar desde 0-0.5-1, según el criterio del árbitro.
- SI ALGÚN EQUIPO LLGA TARDE, EL ÁRBITRO DEBERÁ PENALIZARLO A LA HORA DE PUNTUAR A LA UNIDAD.



- finalmente ganará el torneo aquel equipo que tenga la máxima puntuación total. En caso de empate, el comité organizativo estudiará la situación.
- las puntuaciones estarán siempre colgadas en la página web, actualizándolas cada semana que haya partidos.

### 2.3 OTROS:

- Si algún equipo no puede jugar en la fecha propuesta, deberá comunicárselo al comité organizativo con un tiempo mínimo de una semana, para poder aplazarlo. En el caso de no avisar con el tiempo indicado, automáticamente serán los puntos para el equipo contrario.
- El equipo que no juega, tendrá que preparar el aperitivo para todos los participantes, tanto llevándolo como organizando la preparación y la recogida. En el caso de no poder acudir, deberá comunicarlo al comité organizativo con el tiempo previo de una semana. En el caso de no avisar o no hacerse el cargo suficiente del aperitivo, podrá penalizarse.

28-Enero-2009

Comité organizativo  
*Responsable de País*